



REGLEMENT TOURNOIS 3,10M

CIRCUITS REGIONAUX :

JEUX DE SERIES
(PARTIE LIBRE / BANDE / CADRE 47/2)

3 BANDES

Edition du 1 septembre 2011

Ce Règlement comporte 2 Annexes :

Annexe 1 : Tableau de répartition des joueurs dans les tournois.

Annexe 2 : Détail d'organisation des tournois en fonction du nombre de participants.

TABLE DES MATIERES

1.	<i>PREAMBULE.....</i>	3
1.1	<i>Catégorie concernée.....</i>	3
1.2	<i>Partie Libre N1.....</i>	3
1.3	<i>Bande N1.....</i>	3
1.4	<i>Cadre 47/2 N1 & N2.....</i>	3
1.5	<i>3 Bandes N1 & N2</i>	3
2.	<i>NOMBRE DE TOURNOI ET DATES.....</i>	4
3.	<i>JOUEURS PARTICIPANTS – RESULTATS OBTENUS.....</i>	4
3.1	<i>Joueur N1 et N2 s'engageant après le 1^{er} tournoi.....</i>	4
3.2	<i>Participation de joueurs N2 et N3 de catégorie 2.80m.....</i>	5
3.3	<i>Qualification pour les Finales de Ligue.....</i>	6
4.	<i>DEROULEMENT DES TOURNOIS</i>	6
4.1	<i>Durée et Formules des tournois.....</i>	6
4.1.1	<i>JEUX DE SERIE</i>	6
4.1.1.1	<i>Formule sur 2 billards de match jusqu'à 18 joueurs.....</i>	6
4.1.1.2	<i>Formule sur 2 billards de match jusqu'à 10 joueurs.....</i>	6
4.1.1.3	<i>Formule sur 4 billards de match jusqu'à 18 joueurs.....</i>	6
4.1.1.4	<i>Formule sur 4 billards de match jusqu'à 12 joueurs.....</i>	7
4.1.2	<i>3 BANDES</i>	7
4.1.2.1	<i>Formule sur 4 billards jusqu'à 36 joueurs.....</i>	7
4.1.2.2	<i>Formule sur 4 billards jusqu'à 28 joueurs</i>	7
4.2	<i>Déroulement des Poules.....</i>	7
4.3	<i>Distances.....</i>	8
4.4	<i>Points attribués par tournoi.....</i>	9
4.4.1	<i>Points de Classement.....</i>	9
4.4.1.1	<i>3 BANDES.....</i>	9
4.4.1.2	<i>JEUX DE SERIE.....</i>	10
4.4.2	<i>Points de Match.....</i>	10
4.4.3	<i>Points de Performance.....</i>	10
4.4.4	<i>Points de Ranking.....</i>	11
5.	<i>ENGAGEMENTS ET FORFAITS.....</i>	11
5.1	<i>Périodes d'inscription.....</i>	11
5.2	<i>Forfait après convocation.....</i>	12
6.	<i>DIRECTION DE JEU – ARBITRAGE.....</i>	12
7.	<i>INTENDANCE.....</i>	13
8.	<i>CONVOCATION DES JOUEURS.....</i>	13
9.	<i>SUIVI SPORTIFS.....</i>	13

1 - PREAMBULE

Le championnat de Ligue aux Jeux de Série et 3 Bandes se déroulent sous la forme de circuits régionaux composés de plusieurs tournois.

1.1 Catégories concernées

Ils sont ouverts à tous les joueurs licenciés de la ligue de Lorraine classés sur 3,10m :

- . Partie Libre N1
- . Bande N1
- . Cadre 47/2 N1
- . Cadre 47/2 N2
- . 3 Bandes N1
- . 3 Bandes N2

Chacune de ces catégories donnera lieu à un titre de Champion de Lorraine.

1.2 Partie Libre N1

1 circuit avec une catégorie unique.

1.3 Bande N1

1 circuit avec une catégorie unique

1.4 Cadre 47/2 N1 & N2

Le faible nombre de joueurs dans chacune des catégories, le souci de la progression sportive et l'écoute des joueurs nous conduit à faire jouer ensemble les catégories N1 et N2.

A l'issue du circuit Cadre 47/2, deux classements distincts N1 et N2 seront établis.

1.5 3 Bandes N1 & N2

1 circuit avec les 2 catégories.

A l'issue du circuit 3 Bandes, deux classements distincts N1 et N2 seront établis.

Chaque circuit est qualificatif pour les Finales de Ligue N1 et N2, sous réserve du nombre minimum de joueurs participant pour l'organisation d'une Finale de Ligue (*voir Chap. 3.3*)

Pour disputer une Finale de Lorraine, il faut avoir participé à au moins 1 tournoi et disputé au moins 3 parties.

Chaque tournoi est adaptable au nombre de joueurs inscrits.

2 - NOMBRE DE TOURNOI ET DATES

JEUX DE SERIE :

- Chaque circuit se compose de 2 à 3 tournois et se déroule au minimum sur 2 Billards de format Match.

3 BANDES :

- Le circuit se compose de 4 tournois et se déroule au minimum sur 4 Billards (avec au moins 2 Billards de format Match).

- Le calendrier sportif de la LLB définit une liste de dates possibles qui seront communiquées aux clubs au plus tard le 31/08.

- Les clubs candidats à l'organisation d'un tournoi devront retourner le bordereau de demande d'organisation d'un tournoi à la LLB avant le 30/09.

- Si le nombre de club demandeur, de l'organisation de la totalité des tournois d'un circuit, n'ait pas atteint 3 semaines avant la date du 1^{er} tournoi, le circuit ne sera pas organisé.

Le championnat se déroulera sous la forme de poule ranking.

3 - JOUEURS PARTICIPANTS – RESULTATS OBTENUS

JEUX DE SERIE :

- On retiendra les 2 meilleurs résultats obtenus (**Points de Ranking**) pour le classement final de chaque circuit.

3 BANDES :

- On retiendra les 3 meilleurs résultats obtenus (**Points de Ranking**) pour le classement final de chaque circuit.

- En cas d'égalité de Points de Ranking, les joueurs seront départagés à la meilleure Moyenne Générale calculée sur l'ensemble des tournois joués.

3.1 Joueur N1 et N2 s'engageant après le 1^{er} tournoi

Les joueurs N1 s'engageant après le 1^{er} tournoi (n'ayant pas de point de ranking) seront placés juste après le dernier joueur N1 classé du classement du circuit réactualisé après chaque tournoi.

Les joueurs N2 s'engageant dans les conditions décrites ci-dessus seront placés, en fonction de l'ordre décroissant de leurs moyennes, après le dernier joueur classé du classement du circuit réactualisé après chaque tournoi.

3.2 Participation de joueurs N2 et N3 de catégorie 2.80m

Pour compléter un tournoi, des joueurs de 2.80m de niveau proche de la catégorie 3.10m peuvent s'inscrire aux tournois (sous réserve d'acceptation du responsable du championnat)

Joueurs concernés :

- . Partie Libre N2
- . Bande N2
- . Cadre 42/2 N3
- . 3 Bandes N3

Ils prennent place sur une file d'attente, dans l'ordre de leur inscription, jusqu'à l'établissement de la convocation. (8 jours avant le Tournoi) ; Dès lors qu'ils sont inscrits sur cette convocation, ils ne peuvent pas en être évincés par l'arrivée tardive d'un joueur N1 ou N2.

Leur inscription aux tournois n'impose pas qu'ils renoncent au Championnat de leur Catégorie organisé dans leur Département :

1^{er} cas : En tournoi, ces joueurs n'atteignent pas, après au moins 3 matchs, la moyenne requise pour ceux de la catégorie N1 (Partie Libre et Bande) et N2 (cadre 47/2 et 3 Bandes) :

- Leurs résultats sont uniquement pris en compte pour le calcul de leur moyenne Annuelle de Classification.

(Ces résultats n'influent pas sur ceux obtenus au cours du Championnat Individuel organisé dans les C.D.)

- Les joueurs peuvent donc jouer pour les titres de Champions de leur Catégorie de leur Département et de la Ligue.

- Ils ne bénéficient pas des points de ranking attribués dans les tournois.

- Ils peuvent s'inscrire pour les tournois suivants.

2^{ème} cas : En tournoi, ces joueurs atteignent, après au moins 3 matchs, la moyenne requise pour ceux de la catégorie N1 (Partie Libre et Bande) et N2 (cadre 47/2 et 3 Bandes) :

a) Ils choisissent de continuer à jouer le Championnat de leur Département et les dispositions décrites dans le 1^{er} cas s'appliquent à eux.

b) Ils décident d'abandonner le Championnat de leur Département pour se consacrer aux tournois.

- Ils renoncent ainsi à jouer les titres de Champions réservés aux joueurs de leur Catégorie.

- Ils jouent désormais pour ceux réservés aux joueurs de la catégorie N1 (Partie Libre et Bande) ou N2 (cadre 47/2 et 3 Bandes)

- A cet effet, ils reçoivent les points de ranking attribués à chaque tournoi (le cas échéant, avec effet rétroactif)

3.3 Qualification pour les Finales de Ligue

Le nombre de joueur, par catégorie, qualifié en Finale de Ligue sera déterminé en fonction du nombre de joueur participant à chaque circuit.

c.f. Art.16 du Règlement du Championnat de Lorraine Individuel

Pour un nombre de 10 joueurs et plus :	Finale de Ligue à 6 joueurs
De 6 à 9 joueurs :	Finale de Ligue à 4 joueurs
Moins de 6 joueurs :	Pas de Finale de Ligue (*)

(*) Cas particulier pour les circuits Cadre et 3 Bandes regroupant 2 catégories :

Si une catégorie comprend 4 ou 5 joueurs, une Finale de Ligue sera disputée respectivement à 3 et 4 joueurs.

4 - DEROULEMENT DES TOURNOIS

4.1 Durée et Formules des tournois

Les formules des tournois tiennent compte du nombre potentiel de joueur de la ligue dans chaque catégorie.

4.1.1. JEUX DE SERIE

4.1.1.1. Formule sur 2 billards de match jusqu'à 18 joueurs

Durée sur une journée et demi du samedi 14h00 au dimanche en fin d'après-midi.

Samedi 13h00 : Barrage :	2 poules de 3 joueurs => 6 joueurs
Samedi 17h00 : Pré-Qualification :	2 poules de 3 joueurs => 4 joueurs + 2 qualifiés des Barrages.
Dimanche 08h30 : Qualification :	2 poules de 3 joueurs => 4 joueurs + 2 qualifiés des Pré-Q.
Dimanche 13h00 : Principale :	2 poules de 3 joueurs => 4 joueurs + 2 qualifiés des Qualif.
Dimanche 17h30 : Finale	2 qualifiés des poules Principales.

Dans le cas où le nombre de joueur engagé serait supérieur à 18, une phase de poule supplémentaire peut être créée en débutant le samedi matin.

4.1.1.2. Formule sur 2 billards de match jusqu'à 10 joueurs

Durée sur une journée le dimanche.

Dimanche 08h30 : Qualification :	2 poules de 3 joueurs => 6 joueurs
Dimanche 13h00 : Principale :	2 poules de 3 joueurs => 4 joueurs + 2 qualifiés des Qualif.
Dimanche 17h30 : Finale	2 qualifiés des poules Principales.

4.1.1.3. Formule sur 4 billards de match jusqu'à 22 joueurs

Durée sur une journée et demi du samedi 14h00 au dimanche en fin d'après-midi.

Samedi 14h00 : Pré-Qualification : 4 poules de 3 joueurs => 12 joueurs
Dimanche 08h30 : Qualification : 4 poules de 3 joueurs => 8 joueurs + 4 qualifiés des Pré-Q.
Dimanche 13h00 : Principale : 2 poules de 3 joueurs => 2 joueurs + 4 qualifiés des Qualif.
Dimanche 16h00 : Finale

4.1.1.4. Formule sur 4 billards de match jusqu'à 14 joueurs

Durée sur une journée le dimanche.

Dimanche 08h30 : Qualification : 4 poules de 3 joueurs => 12 joueurs
Dimanche 13h00 : Principale : 2 poules de 3 joueurs => 2 joueurs + 4 qualifiés des Qualif.
Dimanche 16h00 : Finale

4.1.2. 3 BANDES

4.1.2.1. Formule sur 4 billards jusqu'à 36 joueurs

Durée du samedi 8h45 au dimanche en fin d'après-midi.

Samedi 08h40 : Barrage 4 poules de 3 joueurs => 12 joueurs
Samedi 13h15 : Pré-Qualification 4 poules de 3 joueurs => 8 joueurs + 4 qualifiés des Barrages.
Samedi 17h30 : Qualification 4 poules de 3 joueurs => 8 joueurs + 4 qualifiés des Pré-Qualif.
Dimanche 09h00 : Principale 4 poules de 3 joueurs => 8 joueurs + 4 qualifiés des Qualif.
Dimanche 14h30 : ½ Finales 4 qualifiés des poules Principales.
Dimanche 16h30 : Finale 2 qualifiés des ½ Finales.

4.1.2.2. Formule sur 4 billards jusqu'à 28 joueurs

Durée du samedi 10h00 au dimanche en fin d'après-midi.

Samedi 10h00 : Pré-Qualification 4 poules de 3 joueurs => 12 joueurs.
Samedi 14h30 : Qualification 4 poules de 3 joueurs => 8 joueurs + 4 qualifiés des Pré-Qualif.
Dimanche 09h00 : Principale 4 poules de 3 joueurs => 8 joueurs + 4 qualifiés des Qualif.
Dimanche 14h30 : ½ Finales 4 qualifiés des poules Principales.
Dimanche 16h30 : Finale 2 qualifiés des ½ Finales.

Dans le cas où le nombre de joueur engagé serait supérieur à 36 (jusqu'à 42 joueurs), le tournoi se déroule sur 5 Billards (des Barrages aux Qualifications) aux même horaires que la formule à 36 joueurs.

4.2. Déroulement des Poules

A chaque phase du tournoi (Barrage, Pré-Qualification, Qualification, Principale), des poules de 3 joueurs sont constituées par la méthode du serpent d'après la moyenne d'arrivée des joueurs (dernière classification connue) pour le classement préliminaire du 1^{er} tournoi de la saison et ensuite du classement du circuit de tournoi réactualisé après chaque tournoi.

Les joueurs terminant 1^{er} de chaque poule (et éventuellement les meilleurs seconds) sont qualifiés pour la phase suivante.

Cas particulier :

Le vainqueur d'une poule déclare forfait pour la phase suivante :

- on qualifie le second de la poule.
- le cas échéant si celui-ci est déjà qualifié comme meilleur second, on qualifie un meilleur second d'une autre poule.
- le 3ème ne remonte pas au rang de second.

A tous les niveaux, après le 1^{er} tournoi pour éviter les rencontres multiples entre les mêmes joueurs, des aménagements du serpent, entre compétiteurs de valeur approchante, peuvent être réalisés par le responsable en charge du championnat.

Classement des joueurs à l'issue d'une poule :

1 - Le classement des joueurs dans une poule se fait dans l'ordre décroissant du total des points de matchs.

2 - En cas d'égalité de points de match, les joueurs sont départagés par leur moyenne générale.

3 - En cas de nouvelle égalité, les joueurs sont départagés par la moyenne particulière, puis par la (les) meilleure(s) série(s).

4.3. Distances

Les distances jouées dans les tournois sont celles de la catégorie N1 conformément au Code Sportif National.

Dans le cas où la poule ne comporterait que des N2, la distance sera celle des N2.

Les distances jouées dans les tournois seront celles correspondantes aux distances réduites publiées au Livret des Annexes de la F.F.B.

Pour éviter des matchs trop long et perdant toutes significations sportives, il est appliqué des limitations de reprises dans les tournois.

Les distances jouées dans les Finales de Ligue sont les distances normales des catégories sans limitation de reprises.

Les distances jouées lors des tournois sont les suivantes :

. Partie Libre N1 :	200 points limitée à 15 reprises
. Bande N1 :	80 points limitée à 25 reprises
. Cadre 47/2 N1&N2 :	150 points limitée à 15 reprises
. Cadre 47/2 entre N2 :	100 points limitée à 15 reprises
. 3 Bandes :	
. Barrage et Pré-Qualification :	25 points limitée à 50 reprises
. Qualification et Tournoi Principal :	30 points limitée à 50 reprises
. ½ Finales et Finale :	35 points limitée à 60 reprises

En cas d'égalité en ½ finale et finale, une prolongation sera jouée (avec reprise égalisatrice).

Les distances des prolongations dans les tournois sont les suivantes :

.	Partie Libre N1 :	20 points
.	Bande N1 :	8 points
.	Cadre 47/2 N1&N2 :	15 points
.	Cadre 47/2 entre N2 :	10 points
.	3 Bandes :	4 points

Le joueur conserve sa bille du début de la partie pour l'ensemble des prolongations.

1^{ère} prolongation :

- Tirage à la bande pour déterminer celui qui commence la partie (joueur A).
- Pas de limitation de reprises.
- Égalité de reprises (le joueur B a la reprise).
- En cas d'égalité dans cette 1^{ère} prolongation, il est procédé à une 2^{ème} prolongation

2^{ème} prolongation :

- Tirage à la bande pour déterminer celui qui commence la partie (joueur A).
- Une seule reprise.
- le joueur B a la reprise sur le point de départ
- En cas d'égalité dans cette 2^{ème} prolongation, il est procédé à une 3^{ème} prolongation, suivant le même principe que la 2^{ème}, et ainsi de suite jusqu'à détermination du vainqueur.

Les points et les reprises des prolongations ne sont pas pris en compte pour le calcul de la moyenne.

4.4. Points attribués par tournoi

4.4.1. Points de Classement

4.4.1.1. 3 BANDES

<u>Classement</u>	<u>Formule à 36 joueurs</u>	<u>Formule à 28 joueurs</u>
1er	100 points	100 points
2 ^{ème}	77 points	77 points
½ Finalistes	48 points	48 points
Les 2 ^{ème} de Poule Principale	34 points	34 points
Les 3 ^{ème} de Poule Principale	23 points	20 points
Les 2 ^{ème} de Poule Qualification	16 points	13 points
Les 3 ^{ème} de Poule Qualification	11 points	8 points
Les 2 ^{ème} de Poule Pré-Qualification	7 points	5 points
Les 3 ^{ème} de Poule Pré-Qualification	5 points	2 points
Les 2 ^{ème} de Poule Barrage	3 points	
Les 3 ^{ème} de Poule Barrage	2 points	

4.4.1.2. JEUX DE SERIE

<u>Classement</u>	<u>Formule sur 2 Billards</u>	<u>Formule sur 4 Billards</u>
1er	30 points	30 points
2 ^{eme}	22 points	22 points
Les 2 ^{eme} de Poule Principale	15 points	12 points
Les 3 ^{eme} de Poule Principale	12 points	9 points
Les 2 ^{eme} de Poule Qualification	10 points	6 points
Les 3 ^{eme} de Poule Qualification	8 points	4 points
Les 2 ^{eme} de Poule Pré-Qualification	6 points	3 points
Les 3 ^{eme} de Poule Pré-Qualification	4 points	2 points
Les 2 ^{eme} de Poule Barrage	3 points	
Les 3 ^{eme} de Poule Barrage	2 points	

4.4.2. Points de match

Phase de Poule :

2 points par match gagné et 1 point en cas d'égalité.

½ Finale et Finale :

2 points par match gagné et 1 point en cas de match perdu après prolongation.

4.4.3. Points de Performance

Afin de favoriser la performance sportive, à chaque rencontre il est attribué des Points de Performance

0 point lorsque la moyenne de la catégorie du joueur n'est pas réalisée.

N1 Partie Libre :	< à 10.00
N1 Bande :	< à 2.30
N1 Cadre 47/2 :	< à 10.00
N2 Cadre 47/2 :	< à 5.00
N1 3 Bandes :	< à 0.600
N2 3 Bandes :	< à 0.450

1 point lorsque la moyenne de la catégorie du joueur est réalisée.

N1 Partie Libre :	de 10.00 à 29.99
N1 Bande :	de 2.30 à 4.99
N1 Cadre 47/2 :	de 10.00 à 19.99
N2 Cadre 47/2 :	de 5.00 à 9.99
N1 3 Bandes :	de 0.600 à 0.849
N2 3 Bandes :	de 0.450 à 0.599

2 points lorsque la moyenne de la catégorie du joueur est dépassée.

N1 Partie libre :	30.00 et +
N1 Bande :	5.00 et +
N1 Cadre 47/2 :	20.00 et +
N2 Cadre 47/2 :	10.00 et +
N1 3 Bandes :	0.850 et +
N2 3 Bandes :	0.600 et +

4.4.4. Points de Ranking

Points de Ranking = Points de Classement + Points de Match + Points de Performance

5 - ENGAGEMENTS ET FORFAITS

L'engagement au tournoi doit être effectué par E-Mail auprès du responsable sportif 3.10m de la LLB en retournant le bordereau d'engagement au tournoi.

Les inscriptions sont retenues dans l'ordre des dates et heures d'envoi.

En cas d'inscriptions par liste, le ou les premiers joueurs inscrits sur cette liste sont pris pour combler les places vacantes.

Exemple : s'il y a 4 places vacantes et 6 joueurs sur la liste, les 5^{ème} et 6^{ème} ne sont pas retenus.

Les joueurs non retenus prennent place sur une liste d'attente et, si le Responsable du Championnat le juge possible, ils peuvent être appelés, s'ils le souhaitent, à combler des absences survenues après l'envoi des convocations.

(Cette disposition ne doit pas, en particulier, provoquer de modification dans les horaires de convocation des autres joueurs.)

Dans le cas d'un forfait de dernière minute, le joueur n'est pas remplacé et la poule se déroule à 2 joueurs (Matchs doublés.)

5.1 Périodes d'inscription :

1^{er} Tournoi de la saison :

Les joueurs peuvent s'inscrire en début de saison, en même temps que pour les autres modes de jeux.

Les inscriptions sont prises jusqu'au vendredi situé une semaine avant le début du 1^{er} tournoi.

Les autres Tournois de la saison :

Après avoir disputé un tournoi, les joueurs devront prévenir le Directeur de jeu de leur décision de jouer ou non le tournoi suivant.

Attention : sans cette dernière indication, le responsable du championnat considérera que le joueur est engagé pour le tournoi suivant et s'expose aux sanctions de l'art. 5.2 .

Le Responsable Sportif de Ligue, en charge du Championnat, enverra périodiquement aux Clubs et joueurs intéressés, la liste actualisée des joueurs engagés.

Il se réserve le droit d'accepter ou de refuser les inscriptions « hors délai » en fonction de l'intérêt ou de la gêne pour l'organisation de la compétition.

5.2 Forfait après convocation

Si, malgré son inscription, un joueur se désengage après réception de sa convocation, Il sera suspension pour le tournoi suivant de la saison ou, si celui-ci est le dernier tournoi de la saison, de la Finale de Ligue ou du 1^{er} tournoi de la saison suivante.
Le joueur fautif sera, de plus, passible d'une amende de 40 €uros.

6 - DIRECTION DE JEU – ARBITRAGE

- La direction de jeu est à la charge du club organisateur qui peut se rapprocher de la LLB pour des conseils ou assistance.

- Les 3 joueurs constituant la poule sont convoqués à la même heure et, à chaque tour, le joueur exempt doit arbitrer le match opposant ses 2 adversaires. Le joueur qui veut se soustraire à cette obligation pourra présenter un arbitre pour le remplacer, ce dernier devra être agréé par le Directeur de jeu.

- Les rencontres des ½ Finales et de la Finale seront arbitrées par les joueurs éliminés du tour précédent.

Tout joueur ne satisfaisant pas à ses obligations en matière d'arbitrage sera considéré comme forfait de cette compétition et ses matchs annulés, néanmoins, les performances de ses adversaires sont retenues pour calculer uniquement une moyenne. Il sera passible des mêmes sanctions que l'Art. 5.2.

- La tenue des joueurs doit être réglementaire.

- Les joueurs sont convoqués aux horaires définis par les tableaux en annexe.

- En cas de retard sur l'horaire prévu, les matchs de poules pourront se jouer en NON-STOP.

- Tout joueur qui ne s'est pas présenté 10 minutes après l'annonce de son match est **DISQUALIFIÉ**. Il est déclaré forfait général. Tous ses matchs déjà joués sont annulés, néanmoins, les performances de ses adversaires sont retenues pour calculer uniquement une moyenne.

- Si un joueur est disqualifié lors du déroulement d'une poule, celle-ci se joue à 2 joueurs (matchs doublés).

- Si un joueur est disqualifié à partir des 1/2 finales, le joueur présent est déclaré vainqueur.

- Un joueur en retard de moins de 10 minutes ne pourra prétendre participer à la séance d'essai des billards.

- En cas de retard supérieur aux délais autorisés ou en cas d'abandon en cours de compétition, le joueur sera passible des mêmes sanctions que l'Art. 5.2. du présent règlement ainsi que de l'article 24 du règlement du championnat Individuel de la L.L.B.

7 - INTENDANCE

- L'organisateur est responsable de l'intendance durant toute la compétition.
- L'organisateur doit proposer aux joueurs une restauration rapide et de proximité facilitant le déroulement du non-stop.
- Si les installations le permettent et sans obligation, les organisateurs pourront diffuser de la musique d'ambiance.

8 - CONVOCATION DES JOUEURS

- Le responsable sportif 3,10m de la LLB adresse les convocations aux joueurs retenus et informe à l'ensemble des remplaçants éventuels de leur position sur la liste d'attente, dès que la liste est arrêtée définitivement.
- La liste définitive sera adressée au club organisateur.

9 - SUIVI SPORTIF

- La gestion sportive du tournoi est assurée par un fichier Excel envoyé par Internet au club organisateur par le responsable sportif du championnat.
- Le fichier Excel devra être dûment complété et transmis le jour même de la fin du tournoi au responsable sportif du championnat ainsi que la fiche de compte-rendu de la compétition.
- En parallèle le club organisateur doit entrer également les résultats de chaque match, sous 48 heures, dans le site de saisie des résultats de la Fédération : <http://ffbsportif.com/>
Pour plus de facilité, il est préférable d'utiliser le Logiciel Matches Explorer pour la saisie des résultats lors de tournoi.
- Le présent Règlement doit être affiché dans le Club organisateur pendant toute la durée du tournoi.

Toute modification de ce Règlement est du ressort de la Commission Sportive de la Ligue Lorraine de Billard.

Responsables Sportif 3.10m L.L.B. :

Partie Libre, Cadre, Bande :	Damien QUENEY : damienqueney@hotmail.com
3 Bandes :	René BALZINGER : rene.balzinger@wanadoo.fr